Stefan Baraldo

|  |  |
| --- | --- |
| 21 april 2021 | 1e klantgesprek geen feedback gekregen en 12 mei 2021 2e klantgesprek.  Git repository aangemaakt en game project gestart.  Assets van vorige units geïmporteerd.  PlayerControllerScript en CameraFollowPlayerScript aangemaakt.  Speler movement gemaakt en camera positie achter de speler gezet. |
| 22 april 2021 | Grond maken en proberen de grond laten scrollen.  GroundRepeatScript en MoveBackScript aangemaakt.  Obstakel gemaakt. |
| 23 april 2021  Test 14:00 uur  Fabian | Hij vindt dat de speler niet van de map af moest vallen.  Hij vindt ook dat de gem aangemaakt moest worden. |
| 23 april 2021 | Grond niet meer laten scrollen en dus de GroundRepeatScript verwijderd.  Spawnmanager maken voor de obstakel.  Playercontroller aangepast zodat de speler niet van de map valt. |
| 26 april 2021 | Logo geïmporteerd.  Logo, naam bedrijf en slogan in de game gezet met TextMeshPro.  Materiaal gemaakt om de grond kleur te veranderen.  GameManagerScript aangemaakt en variabelen erin gemaakt. |
| 28 april 2021 | Verder aan GameManagerscript gewerkt.  Heb in de methodes gecodeerd om de restart button, game over tekst en title screen proberen tevoorschijn komen.  In unity zelf aan de restart knop gewerkt in de inspector. |
| 29 april 2021 | Geluideffect wanneer de speler tegen de obstakel tegen aankomt gemaakt.  Particle komt tevoorschijn als de speler tegen de obstakel komt. |
| 30 april 2021 | De spawnmanager nog proberen aan te passen.  Start button aangemaakt en proberen dat het werkt.  De PlayerController script de game over methode bijgevoegd. |
| 10 mei 2021 | Spawnmanager verwijderd.  Spawn gemaakt voor de objecten in de GameManager.  Game start als je op de button drukt en de objecten spawnen ook als je pas op de start button klikt. |
| 11 mei 2021 | 2e klant gesprek feedback camera veranderen en score.  Spawn gemaakt voor de gem en als het uit de map valt wordt het destroyed en je kan de gem oppakken.  Score proberen te maken. |
| 12 mei 2021 Test 2  15:45 uur  Fabian | Hij vond de gem spawn goed en ook dat je kon oppakken.  Dat de speler niet van de map kon vallen vond hij ook goed. |
| 17 mei 2021 | Camera verandert.  Verder bezig met de score.  Proberen de obstakel sneller te maken als je de gem oppakt. |
| 20 mei 2021 | Als je gem oppakt de obstakel gaat sneller en de gem ook.  Spelermovement speed wat verminderd.  De score doet het nu goed als je de gem opppakt. |