Stefan Baraldo

|  |  |
| --- | --- |
| 21 april 2021 | 1e klantgesprek geen feedback gekregen en 12 mei 2021 2e klantgesprek.  Git repository aangemaakt en game project gestart.  Assets van vorige units geïmporteerd.  Speler movement gemaakt en camera positie achter de speler gezet. |
|  |  |
|  |  |